

THE FINAL WORD ON GAMES!

ゲームボーイ通信

GAME

BOY

1990
NUMBER

5

GB



ゲームボーイ版 禁断の秘技!

【徹底攻略】中盤までの完全攻略と、誰にも負けない超スーパーテクニックの伝授

かこむん蛇&サッカーボーイ&デッドヒートスクランブル

◆知恵くらべ大会◆バトルピンポン◆サバサバ大冒険◆お化屋◆ゴーストバスターズ2◆

ILLUSTRATED BY TAMAKICHI SAKURA

meldac

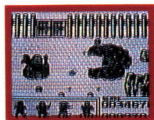
株式会社メルダック 東京都港区南青山1-1-1(新青山ビル東館) 1107

天神怪戦

いざ、天神五人衆。
江戸の天下を救うため、
この世に出てきた天神の子。
足軽、侍、忍者に法師、
紅一点の巫子ときた。
そろいもそろった天神五人衆。
それぞれの妖力をフルに生かして、
地獄と化した花のお江戸を
妖怪どもから救うのだ。
さて、だれとだれとでどう戦うか。
攻撃態勢は一つではない。
これが天神怪戦の最大の特徴だ。人呼んで、
フォーメーション・アクション・シューティング。
めまぐるしく変化しつづける戦況を
リアルタイムで判断し、
4つのフォーメーションを
使い分けながら突き進んでゆく。
五人の天神をどう組み合わせ、
どの戦闘隊形で戦うか。
江戸の夜明けは、
その作戦力にかかっているのだ。
さあ、いよいよ
天神怪戦の幕が切って落とされる。



ワレハ神ノ子。



ゲームボーイ「天神怪戦」4月27日発売予定、希望小売価格¥3,500(税込)、テレフォン・インフォメーション03(403)6663

天神怪戦「スーパーヒントブック」徳間コミュニケーションズより、5月上旬発売決定。

フォーメーション・アクション・シューティングの◎テクを満載 妖怪達を倒すヒントを大公開。君も全国書店に駆け。

Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です

ゲームボーイ通信



バトルピンポン

ゾイド伝説

四川省

第1回エディットモード知恵くらべ大会

みんなでエディットして遊んじゃおう!

バトルピンポン

実技講座を開いて、みっちり教育しちゃうぞ

ゾイド伝説

あのゾイドに乗って横スクロールシューティング!

四川省

新しいタイプの麻雀牌パズルゲーム!?

ボクシング

強敵マイタイソンに勝てるか? 本格格闘技ゲーム

ゴーストバスターズ2

ニューヨークにはびこるゴーストを退治だ

かこむん蛇

勝つためのテクを満載なのだ!!

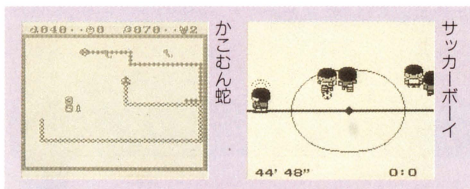
サッカーボーイ

全チームデータ公開&スーパーテクニク

デッドヒートスクランブル

誰よりも速く! を実現するために……

徹底講座



禁断の秘技

トラブルアイランド

対戦ゲーム講座

帰ってきたゲームボーイニュース

- ・ハイパー-0-ダラシナー
- ・倉庫番
- ・ピットマツ
- ・ブロードヤア

そこで、^{おこひと}落ち込んでる人には
^{ゆうき}勇気をだしてもらうために、ま

た元気げんきな人にも頭かぶをスッカリし
てもらうために、知恵ちえくらべ大たい
会かいを開催かいさいしようと思うのだ。解かい
けるやつは解といてみる!! ぐら
いにブツ飛とんだ、勢いきおいのあるエ
ディットステージを作つくってほし
い。みんなでワァーっもと盛あり上あ
がり、土気しきの高たかまったところ

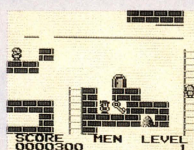
というわけ^{さん か}で参加^{ひと}したい人は、
 下の4タイトル^{した}のなかから好き^すきなゲーム^{えろ}を選んで、エディット^{さくひん}した作品^{おく}を送^{ゆう}ってきなさい。優^{いう}秀^{しゅう}作品^{さくひん}には、なにかしらいいモノ^{よい}をあげちゃう予定だからさあ。



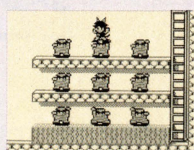
そのまえに、かたづけしなきゃ



倉庫番

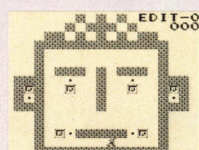


2部屋のお揃い**がいいのだ**
ゲームボーイ版の『ロードランナー』には、カギを取って隠し部屋に行くというシステムがある。できれば、これをうまく利用したエディット面が望ましい。

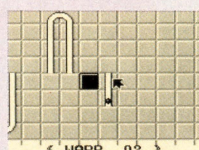


ニュートンなカンジッ

ピットマン最大のポイント
は引力だ。若や敵は引力の
法則にたがっている。岩
を落とす前と、落とした後
のマップを何回も見比べな
がら難しめんを作ろう。



あとから継ぎたしてみるの
いきなり大きな倉庫を作っ
てしまうより、とりあえず
小さな倉庫を作って、それ
からほかの部屋を継ぎたし
ていくとうまくいくぞ。地
道な努力が肝心。



空きブロックがカギ
幾何学模様がズラッと並んで
いるだけじゃつまらない
よね。ここはひとつ、誰か
の似顔絵とか風景画など、
芸術センスあふれるものを
つくってみてはくれぬか。

ブロディア



ほな、フレディ(ブロディア)か



ハイパー ロードランナー

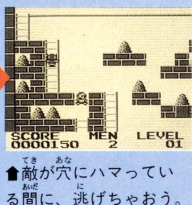
かくめん ち きんかい
各面に散らばる金塊を
すべて集め、はしごを
すた だっしゅつ
伝って脱出するという
めいどく
名作パズル&アクション
ゲームだ。

穴を掘って



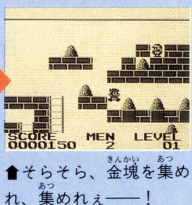
敵がきたら、地面に
穴を掘っちゃうのだ。

敵を埋める



敵が穴にハマっている
間に、逃げちゃおう。

金塊を集める

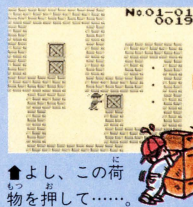


そろそろ、金塊を集め
られ、集めえ——！

倉庫番

そうこ ち
倉庫のなかに散らばる
にもつ
荷物を、指定された場
所に置くゲーム。プレ
ーヤーは、おすこし
かできないのだ。

荷物を……



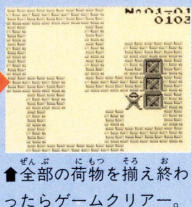
よし、この荷
物を押して……

指定の位置に



小さな黒い点が荷物
を納めるところだ。

そろえる!!



全部の荷物を揃え終
ったらゲームクリアー。

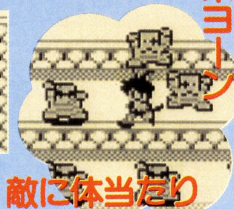
ピットマン

ピットマンまたは、ピ
ットガールを操作して、
がめんじょう
画面上のすべての敵を
よこ たいあ ぜんいん
横から体当たりで全員
やっつけていくゲーム。

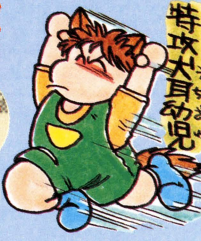
岩を動かし道を切り開く



岩などを踏み台にし
て、我が道を行け。



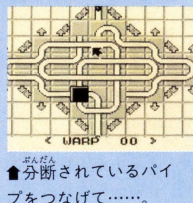
敵に体当たり



プロディア

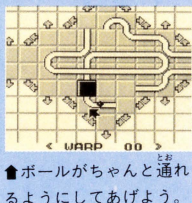
ブロックを動かして、
すべてのレールをボー
ルが落ちないように配
置する、アクション性
の強いパズルゲーム。

ボールが……



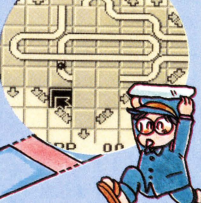
分断されているパイ
プをつなげて……

転がるように



ボールがちゃんと通れ
るようにしてあげよう。

パイプをつなげ!!



募集要項

●紙(できれば方眼紙)に描いて送る
こと(写真でも可。その場合、大き
く見やすいものであること)。間違っ

てもゲームソフトを送ってくるなよ。
●必ず解ける問題であること。以上
だ。あて先は下記の住所。まちがえ
ないよーにね。

あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
株アスキー ファミコン通信編集部
付録ゲームボーイ通信 この面をやってほしい係まで



ハイパーロードランナー

バンダイ 発売中 2800円

パソコンで超大ヒットし、さまざまなハードに移植され続けている名作パズルゲーム。

注意事項

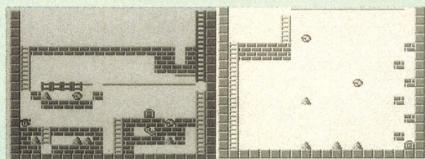
落とし穴を多用したり、敵の頭に乗らなきゃならなかったりする面は、あまり好ましくない。どちらかというと正統派の難しさを追及した、これぞ究極!! って面をエディットしてね。

- 1 一番の難関は、右下の一度敵を追い出してし敵の下にある金塊。これを取ると……。
- 2 まうので、それからが非常に危ないのだ。

アルツ鈴木が作った走れ走れ走れ面

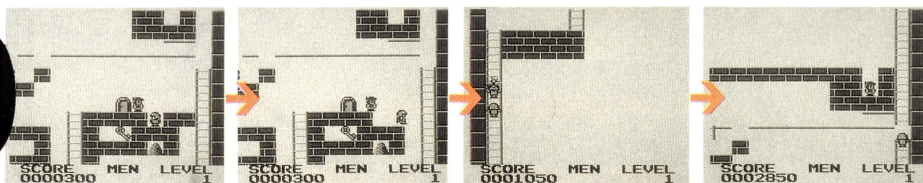
恥ずかしながら、ボクが作らせていただきました。まだまだ未熟モンですが、この作品には自信があります。ぜひ、お試しください。では。

難易度
★★★



- 3 隠し面に行ったら、すぐに左へ走り出さないと、敵に捕まるぞ。
- 4 こんなマヌーなまねだけは、しないでほしいと願っているぞ。

解き方



倉庫番

ポニーキャニオン 発売中 3000円

シンプルなゲーム画面で単純な操作方法にもかかわらず、奥深い知的遊戯を楽しめる珠玉作。

注意事項

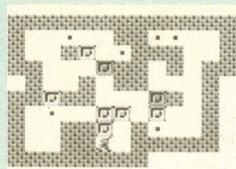
作ったあとに必ず試してみることに『倉庫番』というゲームは、エディットするのはカンタンなんだけど、解けるか解けないかを確認するのが難しいのだ。あとシンプルに決めてね。

羽田空港が作ったとてもヘンな倉庫

ちょっとカンタンすぎたかな。ま、キミたちのレベルにあわせるとこんなもんじゃない!? まいったか!! な～んて、ほんととはこんなモノしか考えられなかったんだよ

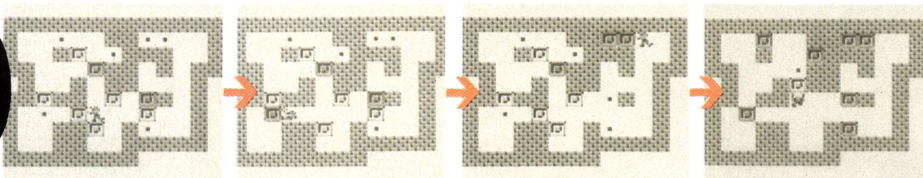
おー! みんなは、スゴイの頼むぞ。

難易度
★★



- 1 まん中にある荷物を上に押し、その隣を左の通路に置く。
- 2 右上のふたつの点に荷物を納めたあとに左側の整理に取りかか。
- 3 左中央にある点に早めに荷物を置くと、行きづまっちゃうので注意。
- 4 まん中の荷物を上に押し、してデキあがり。カンタンすぎて申し訳ない。

解き方



ピットマン

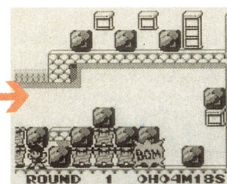
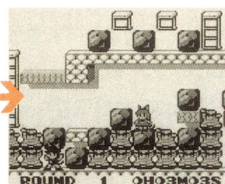
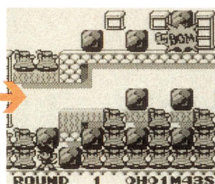
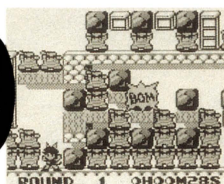
アスク講談社 発売中 2980円税別

早送り、巻き戻し機能といった斬新なアイデアが盛り込まれたピュアなパズルゲーム。

注意事項

敵は2種類いるが、両方使っても可。また、ピットマン、ピットガールも両方使ってもよしとする。難しくなくても、ビジュアル的に面白ければなんでも可だ。とにかく応募すれ!!

- 1 スタート地点から左へ行き、全部で6匹の敵をやっつける。
- 2 岩を落として進路を作り、右上の敵をすべてやっつけて戻ってくる。



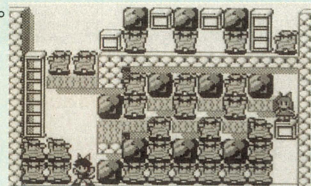
解き方

ローリング内沢の人間やめますか面

はっきり言って、そんなにムズかしくないのだ。まあ注意する点は、岩を落とした後の敵を倒す順序。あと、ヘンなブービートラップには引っかからないように。そこそこ、よろしく!!

難易度

★★



- 3 右へ行って敵を倒す。落ちてきた岩は1ドット左へ移動させる。
- 4 で、一番下の敵たちを倒せばもうクリアーだ。わかったかな?

ブロディア

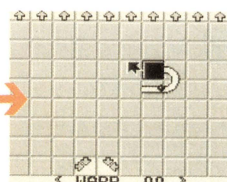
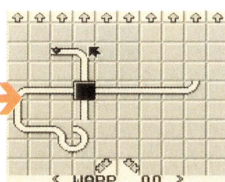
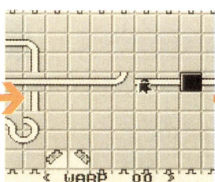
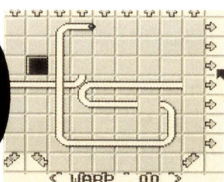
トンキンハウス 発売中 3000円税別

パソコンゲームからの移植だ。ゲームボーイ版は、対戦モードに目新しい味付けがされている。

注意事項

ブロックを、ただただ速く動かすだけの面はカンベンしてほしい。できれば、2列消しやワープなどを駆使したオーソドックスな面がいいな。ま、細かいことを気にせず自由に作ってみてよ。

- 1 まず山手線をグルッと一周して銀座線、半蔵門線を消していく。
- 2 ワープを使い左側のサークルをBボタンダッシュで攻めちやえ。



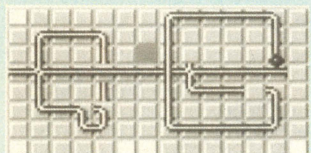
解き方

ジョルジョ中治が作ったHINO面

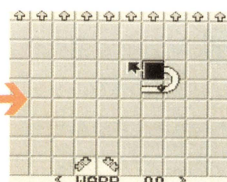
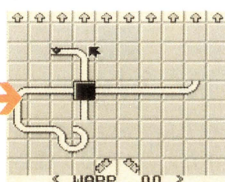
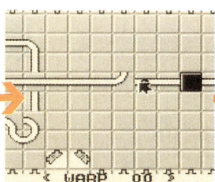
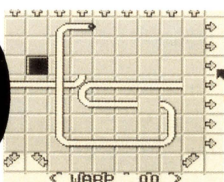
おいらの住んでいる日野市から、編集部のある南青山までをデザインしてみた。東京の地理に詳しくない人でも気軽に遊べるスグレモノ。もっと時間があれば家までの道順を公開できたんだけどな。

難易度

★★★★



- 3 自宅横の円形庭園の周りを回らせたら、あとは中央線に飛び乗って。
- 4 中央特快は速いよ。最後に断線している場所を修復したら終わりね。



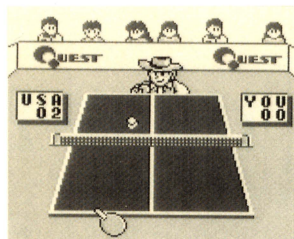
BATTLE PINGPONG

クエスト 8月発売 価格未定



おれのスマッシュを受けてみる

ピンポンのユニフォームって、けっこう派手なものが多いんだよね。ピンポン玉や台だって、いろんな種類があるみたい。これは……もしかしたらこれからとっても流行るかも？というわけかどうかは知らないが、ゲームボーイにピンポンゲームが登場するぞ！



ピンポンをやったことのある人ならわかると思うが、ピンポンは、お遊び程度にプレーする分には、さほど難しいスポーツではない。ところがいったんマジにプレーすると、じつに難しい。ほんとには奥が深いス

ポーツなのだ。この『バトルピンポン』には、その奥の深さがばっちり盛り込まれているぞ。そう、カット、スマッシュなどの高等テクニックをマスターして、強豪8カ国を倒すというゲームなのだ。

このゲームに登場する卓球戦士たち



YOU

プレーヤーのこと。そこそこの攻撃力と守備力を持っている。



USA

人並はずれたパワーの持ち主。カウボーイハットが似合うぞ。



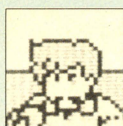
JPN

9人の中で、もっともバランスのとれた選手。日本男児。



CAN

実力のほどは、よく知られていない。謎めいた選手。



POL

一見弱そうだけど、それほど強くない。なんのこっちゃ？



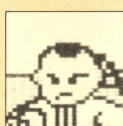
URS

守備力は世界のトップクラス。ほかはどうか知らないけど。



KRN

持久戦に持ち込めば、絶対の強さを誇る。体力バリバリ！



CHN

実力は文句なしのトップクラス。すべてにたけている。



SME

9人の中で、もっとも強い選手。世界ナンバーワンだぞ。

3つのゲームモードでスマッシュしよう

VS.8カ国モード

YOU以外の任意の8カ国の選手と対戦ができるモード。いわゆる普通のひとりプレーモードだ。練習にはもってこいだ！

トーナメントモード

敵8カ国とトーナメント戦をして、ナンバーワンを決めるモード。8カ国を倒すと、最強の敵(?)が現われるという……。

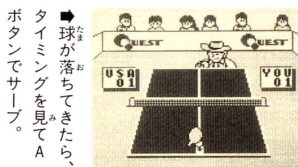
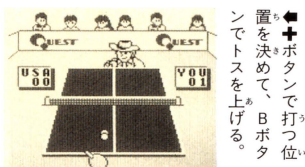
対戦モード

対戦ケーブルをつないで、ふたりで対戦するモード。好きな選手を選んで遊べるぞ。力の差を考慮して、選手を決めよう。

そんじゃあ実技講座の開校だい！

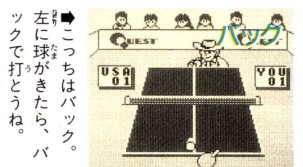
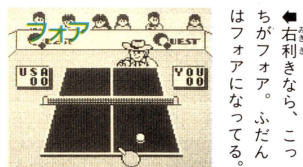
1時間目 サーブ

Aボタンでトスを上げて、Bボタンでサーブが打てる。タイミングが難しいので、何度も練習して体で覚えてしまおう。



2時間目 スイング

スイングをするときは、ラケットを右から振るか、左から振るかを決めなければならない。打つときに+ボタンの左右で決定。



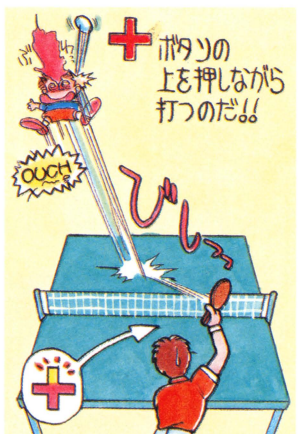
3時間目 カット

ラケットの面を斜めにして打つ高等テクニック。文字通り、球をカットして打つのだ。球にはバックspinがかかるぞ。



4時間目 スマッシュ

ふだん打つときよりも、強力な球を打つテクニック。相手のスキをみてバシッと決めてやろう。ただし、少しでもタイミングをはずすと、ネットしてしまうぞ。



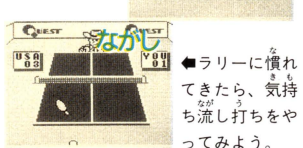
お昼休み 休憩

さあ、お昼休みだ。ゆっくり休もう。とその間に練習をしているキミ、抜けがけはいけないよ。

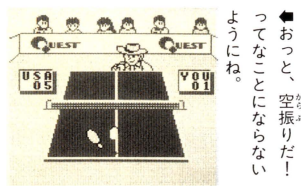


5時間目 ラリー

わりと空振りしにくいのが、ひっぱり。いつも心にひっぱり。



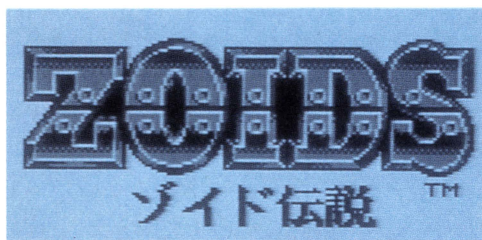
簡単そうで難しいのがラリー。普通に打ち合うことさえままならないのだ。気持ち早めにラケットを振ってみよう。



6時間目 ???

6時間目は自習だ。自分なりに何をすべきか考えて練習してみ

てくれ。え？ まだソフトが発売されてないって？ それは知らなかった。ごめん。発売されてからやってみてね。



みんな、ゾイドって知ってる？ 恐竜や動物の形をまねて作った、おもちゃのロボット軍団のことなのだ。そのゾイドがシューティングゲームとなって、ゲームボーイに登場だ。ところ狭しと大暴れするぞ!!

トミー 6月発売 3090円込



戦うために生まれたメカ生体ゾイドだ!

地球から何万光年も離れたゾイド星では、ヘリック共和国とゼネバス帝国の2大強国が、い

つ終わるともない争いを続けていた! キミはメカ生体ゾイドを操り、共和国もしくは帝国の

手助けをするのだ。はたしてキミは、この無益な戦いに終止符を打つことができるか?



ヘリック
共和国

ゼネバス
帝国



シールドドラゴン



ゾイドゴジュラス



マッドサンダー



グレートサーベル



アイアンコング



デスザウラー



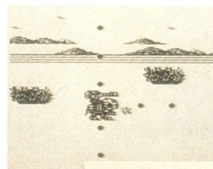
攻撃方法はそれぞれ3種類だっ!!

シールドライガー

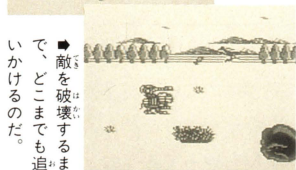
グレートサーベル

■通常武器.....バルカン砲
フルパワーアップ状態の場合、前と上
下に弾を撃つことができる。

■特殊武器.....ホーミングミサイル
敵をどこまでも追尾して破壊する。い
わゆる誘導弾。とっても便利。



通常武器はそれ
ぞれ3段階にパワ
ーアップするのだ。



敵を破壊するま
で、どこまでも追
いかけるのだ。

ゾイドゴジュラス

アイアンコング

■通常武器.....ビーム砲
フルパワーアップ状態の場合、前に幅
広く3連射できる。ワイドな攻撃法だ。

■特殊武器.....ナバーム弾
手榴弾のように、発射したあとと爆発し
て付近の敵を破壊できるのだ。



前方からの敵に
は威力が大きい。あ
とはキミのテクし
だい。



特殊武器の使
回数には限りがあ
るので注意しよう。

マッドサンダー

デスザウラー

■通常武器.....キャノン砲
フルパワーアップの場合、前と上下、
斜め前方に弾を撃てる。よりワイドに。

■特殊武器.....荷電粒子砲
荷電粒子砲は、画面上の敵という敵を
一掃できるすごい武器だ。

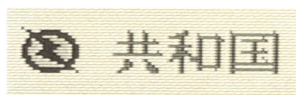


敵に当たってし
まうと、パワ
ーアップしてしま
うぞ。

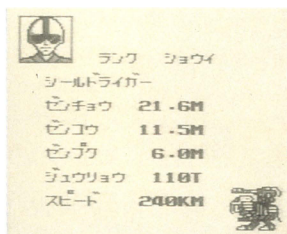


緊急回避の場
合、すぐさま特
殊武器を使う
のだ。

キミはヘリック派か、ゼネバス派か!?



共和国を選んだキミは、1機目のゾイド、シールドライガーに乗り込む。ステージをクリアすると階級ランクが上がるぞ。



これから乗り込むゾイドと、いまの階級ランクが表示される。



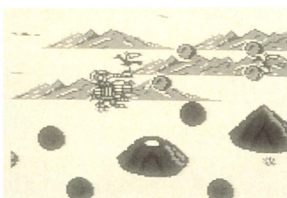
戦闘開始だ、ワイ

PAOWOON!!!!
象だゾー



皇帝軍のゾイド、ツインホーンが攻撃してきた。この、小僧がっ!!

ステージは全部で8つ。草原、山岳、洞窟、基地と2ステージごとに分かれていて、それぞれのステージの終わりには相手側の主要ゾイドが待ち受けている

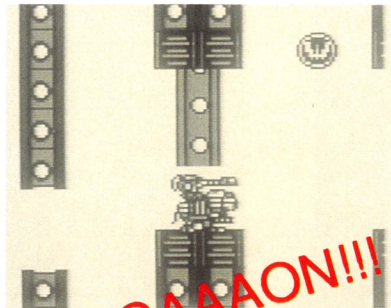


山岳ステージは足場が狭いうえに、敵の攻撃もかなりシビアなのだ。

のだ。また、ゾイドはアイテムを取ることによってライフを回復させたり、武器をパワーアップさせたりできる。そして、最終ステージのラストには、新たな敵が出現!? はたして戦いに勝つのはどっちだ!!



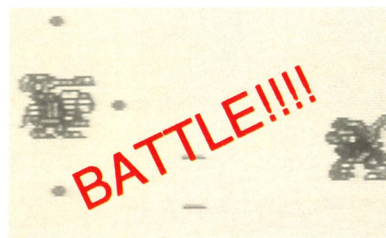
あひー!! 火山が噴火したー!! これじゃ、ゾイドでもイチコロだよ。



GAAAON!!!!

主要ゾイドと対決だっ!

基地内にはいろいろなトラップがたくさん。そんなことを言っているうちに、シャッターがっ!!



BATTLE!!!!

出たな、帝国軍!! よしっ、サンの勝負だ。対決中は、特殊武器は使えないので注意だ!!

四川省

アイレム 7月6日発売 3090円



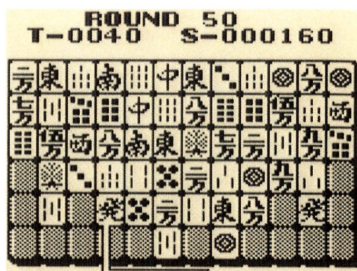
『四川省』は、簡単にいうと、表向き(文字の書いてあるほう)に並べられた麻雀牌を、全部裏返しにするゲームなのだ。

牌を裏返すには、並べられたたくさんの牌の中から、同じ牌をふたつ選べばいいのだ。ただし、このふたつの牌を線で結ん

だとき、間に表向きの牌がひとつもなく、しかも線を3回以上曲げずに結ばなくては裏返すことはできない。このルールを守って、すべての牌を裏返しにするのだ。下に詳しくルールを説明してあるので、それも参考にしたい。

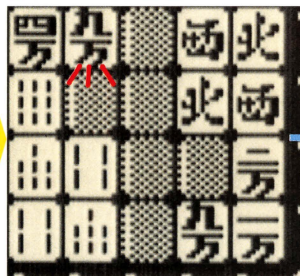
3回以上は曲げられないの

ねーねー、麻雀牌をパーって並べたゲーム知ってるう？ ううん、『上海』じゃないの。ゲームボーイで出てるみたいなんだけどおー、なんつーゲームだか知りたくてえー。えーっ？ 知らないのお？ 信じらんないあーい！



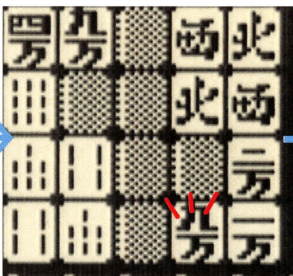
ルールの説明

① 任意の牌を選ぶ



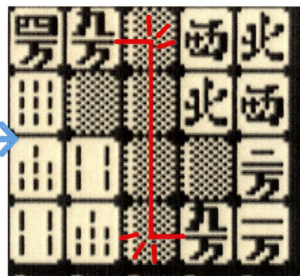
▲とありえず、ひとつの牌を選ぶ。ここでは九万を選んでみたぞ！

② 同じ牌を選ぶ



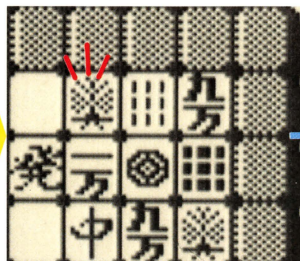
▲んでもって、同じ牌を選ぶ。ここではもちろん九万だけだね。

③ 2回以内ならオーケー

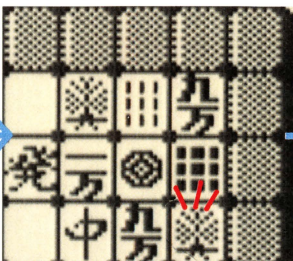


▲線で結んでみると……、ほら、2回しか曲がってないでしょ？ 合格。

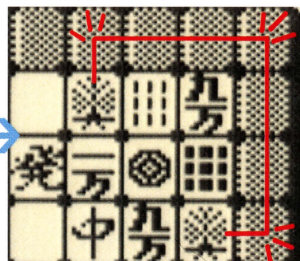
① 任意の牌を選ぶ



② 同じ牌を選ぶ



③ 3回以上はダメヨ



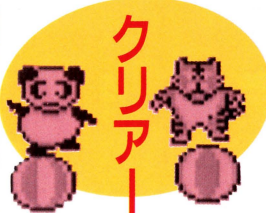
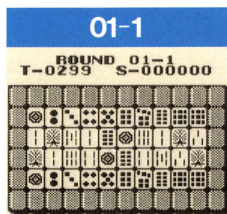
ぜ～んぶの牌を裏返したらアガリだ

とりあえず遊ぶか、挑戦するか!?

チャレンジモード

チャレンジモードには5つのラウンドがある。そしてそのひとつのラウンドは、また5つのステージにわかれているのだ。ひとつのラウンドが終わると、エンディングデモが流れるぞ!

ひとつのラウンドには5つの面がある



タイムトライアル

ふたり以上でノーマルモードをプレイし、それぞれクリアまでの所要時間を計る。それを何面かくり返し、合計タイムが少ない人の勝ち。という遊び方。

こんな遊び方はどーかしら?



▲時間だけが過ぎてゆく……。ああ、急がなくなっちゃあ!!



▲あ、そこ、おれが裏返そうと思ってたのに! ちくしょう。

取り合い

ふたりでじゃんけんをして、順番を決める。ノーマルモードで交互に牌を裏返してゆき、どちらか詰まったほうが負け。クリアーしちゃったらもう1回やる。

『四川省』はゲームセンターで遊んだことあるから、ルールは知ってるよ! って人なら、いきなりチャレンジモード。ある一定時間内に、面クリアしなくてはならないというモードだ。おれ、ルールなんて知らないから、よくわかんないよ! って人なら、まずはノーマルモード。ゆっくりマスターしてちょ。

ノーマルモード

ノーマルモードには50ものラウンドがあって、いろんなパターンを楽しむのさ。ラウンドの初めのほうは、かなり楽にクリアーできるように並べられているので、いい練習になるはずだぞ。



Boxing

ボクシング

グーパンチで、思いっきり嫌いなヤツを殴ったらスカッとするだろうなあ。やってみたいなあ～！

トンキンハウス 発売中 3000円



夢のタイトルマッチで世界の頂点に

ボクシングには、^み見ている人^{ひと}を熱くさせるモノがあるよね!?
有名^{ゆうめい}なところでは、マイク・タイソン^{ばくかん りんじょうかん}の負けた試合とか。あの緊迫感や臨場感をそのままゲームにしたのが『ボクシング』だ。

ゲームの特徴は、それぞれの視点^{しんてん}から3D画面^{がめん}でバキバキ打ちあへるところ。ゲームボーイならではなのだ。

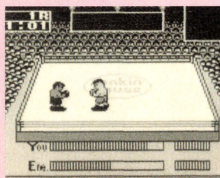


まずは操作に慣れようぜ(入門)

たは下に示してあるとおりなので、ここではリング画面での注意事項を紹介しておく。まずダウンしたとき、AまたはBボタ

リング画面

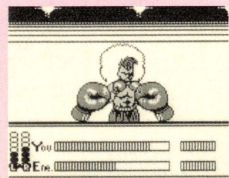
斜めから見おろしたこの画面は、選手の移動やダウンしたりする動作を見せるときに使われる。



期待に^{きまつめ}応えようぜ!!
大観衆の^{だいかんしゆ}

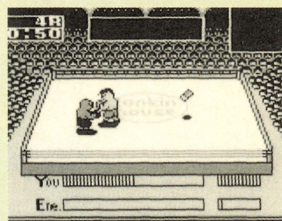
アクション画面

接近してパンチの打ち合いになると3D画面に。自分の選手はグローブと輪郭だけ表示される。



右側の短いゲージがダメージの量を表わす。

明日のために その1



敢然と立ち向かうのだ!!

攻撃は最大の防御なり。逃げ回ってばかりいると、客席から座布団や空きビンが飛んでくるぞ。

攻撃	✦ボタン上+AorBボタン……アッパーカット
	✦ボタン左右+AorBボタン……ストレートorフック(顔面)
	✦ボタン下+AorBボタン……ストレートorフック(ボディー)
防御	✦ボタン上……顔面のガード
	✦ボタン下……ボディーのガード
	✦ボタン左上or右上……スウェー
	✦ボタン左下or右下……ダッキング

2 R.

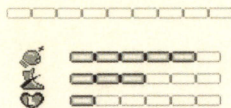
試合を始める前に(初級)

パンチ、スピード、
ライフにポイントを振り分け、
好みのタイプを作ることができ

るぞ。このポイントは、試合に
勝つたびにもらえるのだ。強〜
いボクサーに育てていこうね。

設定画面

POWER



ボクシングの魅力は一撃必殺
フアイター型ボクサーを作ろう。

判定画面

JUDGMENT

MAI TAI SON	ELUA AKAI
10 T.T	8
10 K.H	8
10 H.T	7

次はマットに沈めてやるぜ!!
次のラウンド

明日のために その2

FINISH BLOW
SELECT
UPPERCUT



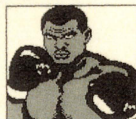
フィニッシュブローだ!!

フィニッシュブローはストレート、フック、アッパーの3タイプ。アッパーが一番強力だぞ。

3 R.

敵を知るべし(中級)

ひとりプレーモードは、6人の個性的な選手の中からひとりを選び、ほかの5人と戦う勝ち抜き戦。選手にはランクがあって、やっぱりタイソンが一番強いのだ。最初はコイツでプレーするのが無難だね。そのうち、赤井で勝ち抜けるようになれば一人前だ。



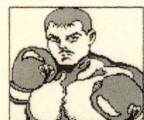
MAI TAI SON
WORLD CHAMP
310H 33KO 3LOST
H 183 U 98 RIGHT

マイタイソン
ヒット&アウエーでハード
パンチをたたき込んでくる。



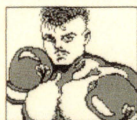
APORO FORD
WORLD RANK 1
220H 15KO 3LOST
H 180 U 90 LEFT

アポロフォード
防御力が高く、パンチがなかなか当たらないのだ。



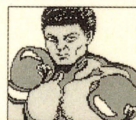
JOHN WILD
EUROPE CHAMP
180H 15KO 3LOST
H 190 U 90 LEFT

ジョンワイルド
ちょこまかとよく動き、連打を浴びせかけてくるぞ。



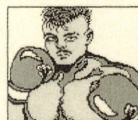
ROCKY STAR
AMERICA RANK 1
30H 3KO 2LOST
H 182 U 76 RIGHT

ロッキースター
タフガイだ。顔面にパンチをクリーンヒットさせよう。



JOE IRUK
ASTA CHAMP
370H 33KO 1LOST
H 172 U 65 RIGHT

井吹ジョー
防御がヘタ。嵐のような連打をお見舞いしてやれ!!



ELUA AKAI
JAPAN CHAMP
350H 30KO 3LOST
H 170 U 64 LEFT

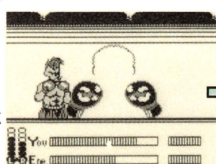
赤井A和
この選手を選択し勝ち抜いていくのは容易でないぞ。

4 R.

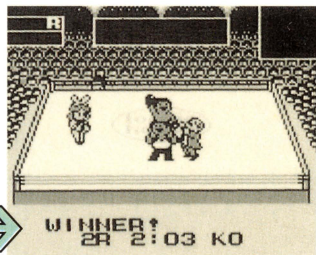
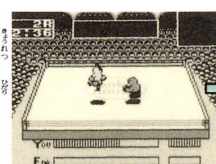
白熱した試合展開(上級)

試合では、パンチの種類や能力が細分化しており、さまざまな作戦や駆け引きを楽しむことができるのだ。

あ! グローブが光った
パンチゲージが最大のときに撃て。



強烈な左フックが決まったぞ。どうだ、もう立ち上がれまい。



喜びを体いっぱい表わす勝者と肩を落として立ち去る敗者。まさに明と暗。



キャ~~~~!!
オバケ~~~~!!



ムムム、事件だ



赤ちゃんを 救うのだ!

ある晴れた日曜日のニュ
ーヨーク。ゴーストバスタ
ーズのペンクマンと、ガ
ールフレンドのディナ、そし
てディナの赤ちゃんの3人
は、楽しいお散歩中。そこ
へ突然、霊界ばあが現わ



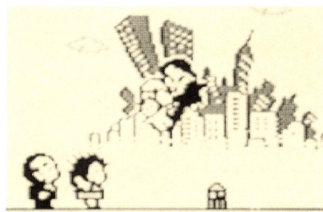
れ、大切な赤ちゃんを連れ
去ってしまった! じつは
霊界ばあは、美術館で復
活しようとしている大悪者
ゴースト、ビーゴの手下だ
った。赤ちゃんはビーゴ復
活のために、いけにえにさ
れようとしているのだ。

そこで我々がゴーストバ
スターズの出動となったわ
け。はたしてビーゴの魔の
手から赤ちゃんを救い出し、
やつの復活を阻止すること
ができるのだろうか?

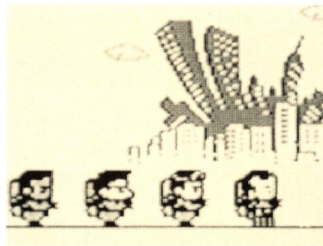
HAL研究所 9月発売 3300円^税



ゴーストバスターズ2



◆ キャーッ!
赤ちゃんを!!
霊界ばあが
誰かあ。



◆ こはひとつ、ゴーストバ
スターズにまかせなさい!

ゲームはふたりで進めるのだ

プレイヤーが操作するのは、
4人のゴーストバスターズの
任意の2人。自分の好みのふ
たりのキャラを操作して、ゴ
ーストを退治するのだ。映画を観
た人なら、俳優さんの顔を思い
出して選んでみようね。

4人の中から選ぶ

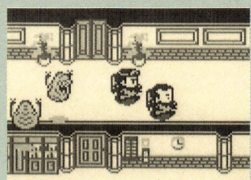
SELECT BUSTERS



PETER

仲よくゴースト退治

◆ これがプレイヤー選
抜画面。誰にしようかなーと。
選抜画面



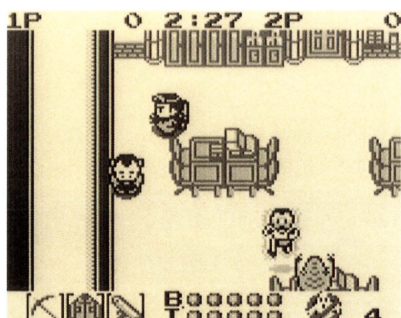
◆ ふたり選んだら、いよいよ
ゴースト退治に出発だぞ。

ゴーストバスターズ流ゴーストの捕まえ方

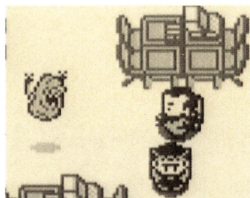
ゴーストを捕まえるには、それなりの特殊な方法がある。ゴーストバスターズが独自に開発したニュートロナ銃とゴーストラップが必要なのだ。まずはニュートロナ銃でゴーストを動けなくし、ゴーストラップで捕えるというわけ。



ニュートロナ銃を撃てえ



① ニュートロナ銃を使う



■片方がニュートロナ銃を使って、ゴーストを狙い撃つ！

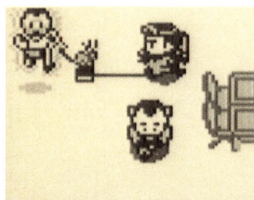


■ピーっと光線が伸びて、ゴーストを動けなくする。威力は絶大だ。

② ゴーストラップを使う

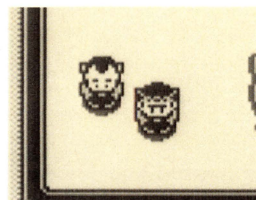


■しばらくの間動けなくなったゴーストを、捕まえちゃおう！



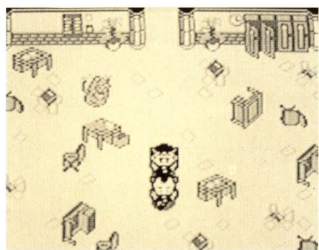
■なんか箱のようなものに、ゴーストを引き込んでしまうのだ。

③ 一丁あがり



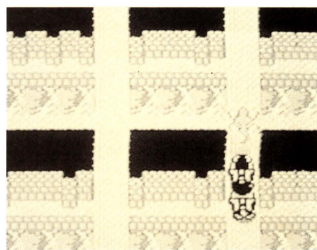
■はい！ これで一丁あがりってわけ。ゴースト退治なんて簡単さ。

捕まえてやるう〜



■ゴーストが暴れたために、机や椅子、書類などがちらかっている。悲惨だ。

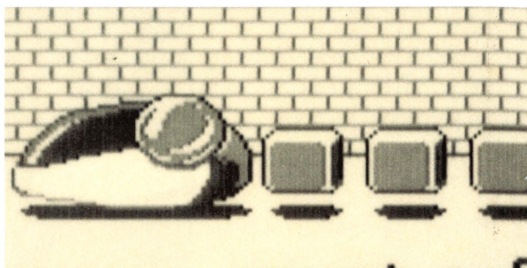
ハイライトシーン
だよ〜ん



■までーっ！ ゴーストバスターズは、いつまでも走り続ける……。なんてね。

かこむる蛇

『かこむる蛇』は、ただ相手を追いかけ回していればいいという単純なゲームではない。きちんと考えながらプレーしなくては、なかなか勝てたもんじゃない。そこでみんなに、勝つためのテクを教えてあげようというわけだ。



ナグザット 発売中 3090円(税込)

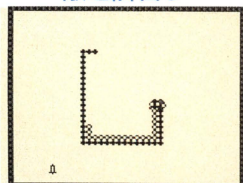


蛇だろーがうなぎだろーがカンケーない

勝つためのテクッ！！！！

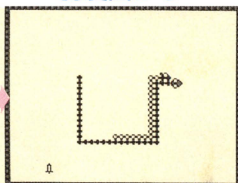
その1 隣の敵はよくやられる敵だ(レベル1、2のみ)

敵と隣合う



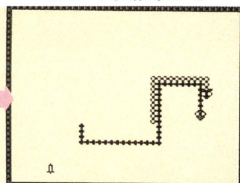
敵と隣合っているときは、相手の頭を押さえるチャンスだ。自分を追いかけてくる習性を利用して、一気に勝負を決めてしまいうことが出来るのだ。ただし、レベル1、2のみで効果あり。

90度曲がる



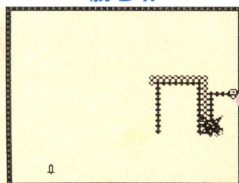
● ぼーっ、うまく頭を固めたでしょ。

もう1回曲がる



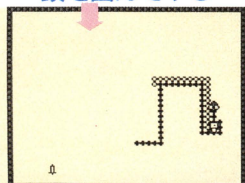
● 敵がついてきたら、もう1回曲がってやる。

勝ち!!



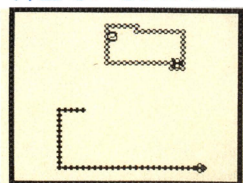
● またまた敵がついてきたら、固んでやる。

頭を固んでやる



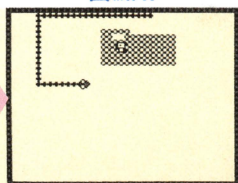
その2 蛇危うきに近寄らず(レベル1、2のみ)

外壁ぞいをグルグル



● グルグル優雅に散歩だ。あー、楽しい！

自滅!!



● と、いつの間にか、敵が自滅しているのだ。

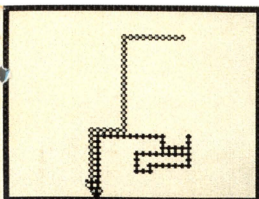
レベル1、2では、敵が勝手に自滅するケースが多い。やたらに攻撃を仕掛けるよりも、だまって見ていたほうが効果的だったりするのだ。わりと安全な外壁ぞいで見ていよう。

その3

壁に幸あり、障子に……関係ない(字余り)

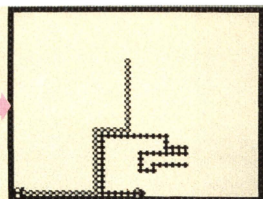
このゲームでは、自分が身動
きできなくなったらおしまい。

壁にタッチ



●頭を壁にくっつけて、
おとなしくしていよう。

囲まれないよ



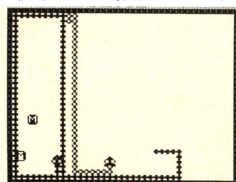
●動きが鈍くても、これ
なら囲まれないのだ。

かなければならないのだ。しか
し、麻酔弾を撃ち込まれて動き
が鈍くなってしまったらそんな
ことはいってられない。そうい
う場合は、自分の頭を壁につけ
て、(自爆しない程度に)敵を待
とう。敵が近づいてきたら、敵
のいないほうへ逃げる。そして
また、壁に頭をつけて待つ。

その4

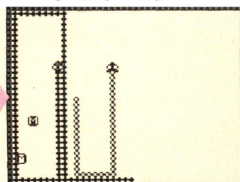
長いものには巻かれるな(ふんばりどころ)

しまった(閉まった)



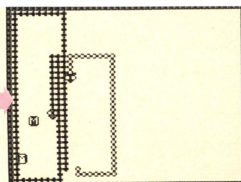
●あつ！ やばい。逃
がれなくなつたぞ。

ウロウロウロ



●どーししよう？ いっ
たいこの先どーしよう。

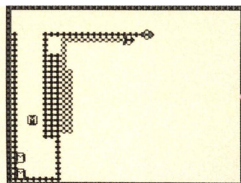
えーい！ やけだっ



●とりあえず動け。
き回ってやるぞ。

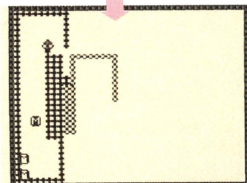
自分の体に囲まれて、身動き
がとれなくなることがまある。
そんなときは最後まであきらめ
ず、なんとか脱出するように努
力すべきだ。できる限り細かく
動き回って距離をかせごう。

やればできる!!



●ふー、なんとか逃げ
られた。よかったなあ。

オンヤア!? これは?



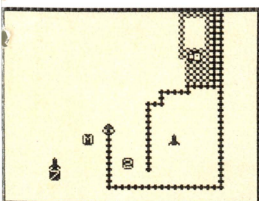
●あつ！ しっぽがず
れて、逃げられそう。

その5

頭隠して尻隠せ(我ながら名言)

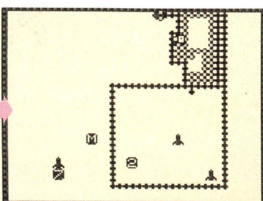
レベル3、4になると、敵の頭
を押さえても頭としっぽが入れ

頭を押えたら



●敵が自滅するのを待
ていよう！

次はしっぽだ



●自滅したら、さっそ
くしっぽを押さえる。

えると同時に、しっぽのほうも
押さえないと勝てないというこ
とだ。そのためには、アイテム
でよほど長い体にしてしまおう、
自滅した敵のしっぽを押さえる
しかない。前者は、自分の体に
囲まれてしまう可能性が高いの
で、危険。どちらかといえば後
者がおすすめだね。

5 つ の テ ク を マ ス タ ー セ ヨ



やあ、全日本サッカーチームキャプテンの日野本だ。今回は、全6カ国のチームデータと、サッカー歴25年のこのボクがあみだしたウルトラスーパーテクニックの極意をキミたちに伝授するぞ!!



EPIC・ソニー 発売中 2980円(込)



日本チームキャプテン日野本はじめ(仮名)

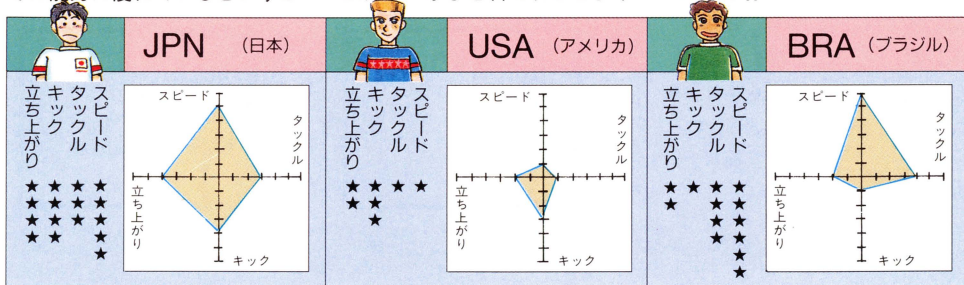


必勝祈願!! 対コンピューター戦!!

まず手始めにこのボク、日野本が3年もかかって調べ上げた各国のチームデータを紹介します。表内の★は数が多いほど、その能力に優れているということ

とだ。ただしこれは、体力が減っていない状態でのデータなので、必ずしも上位のチームが強いとは限らないぞ。また、チームカラーがひと目でわかるよう

にグラフもつけておいた。このデータを参考に迫りくる強豪外人チームに立ち向かってくれ!! 未来の名ストライカーを目指すのだ!!



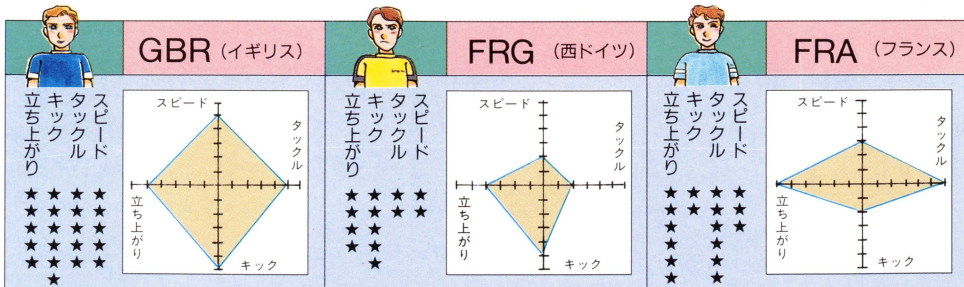
これが全6カ国
チームデータだっ

スピード 選手の移動する速さのこと。速ければドリブルもラクだ。

タックル タックルする強さのこと。★が多いほど成功率が高い。

キック キック力が強いほど、ボールを速く飛ばせるのだ。

立ち上がり タックルされて倒れたときの立ち直りの速さのこと。





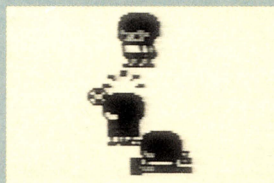
日本チームキャプテンになろうスーパープレー

データ^{はあく}を把握^{こんど}したところで、
今度は実際のプレーについて
いろいろ教えよう。ここにあ
げたポイントをしっかりマス
ターすれば、試合運びがかな
りラクになるぞ。これで、ハ
ットトリックも夢じゃない!

POINT1

ドリブル時のターンに注意だ!

ターンをするとき、プレーヤーは必ず時計回りにターンする。
タッチライン付近でのターンは注意しないとラインを割るぞ。



▲レバーの上下でターンできる。
フェイントなどに使う。

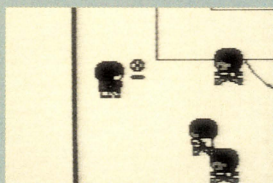


▲ターンをするよりも、すぐさまボールをパスしたほうがいいぞ。

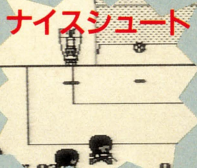
POINT2

必ず決まる ミラクルシュート!!

右の図の場所からシュートを打つと、かなりの確率
でゴールが決まるのだ。ただし、ドリブルしすぎて
体力が落ちている選手ではちょっと難しいぞ。

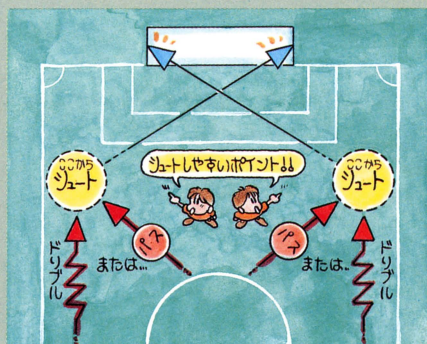


▲この位置でシュートするのだ。
45度ぐらいの角度がちょうどいい。



▲90パーセント以上の確
率でゴールするぞ。

ナイスシュート



POINT3

うまいドリブルのしかた

下手にガシャガシャ動き回ってタックルを避
けるより、図のようにほんの少しだけけた
ほうが、体力が減りにくいのだ。



☆少しずつかわりながらドリブルも続けよう!!

POINT4

ドリブルよりもパス回し

ブラジルやイギリスなどスピードが速いチーム
には、ドリブルしていてもすぐ追いつかれてし
まう。そんなときは、ドリブルを使わずパス回
しだけでプレーするようにするのだ。



▲ショートパスよりロング
パスを多用して、攻めよう。



▲パスを出したら、近くの
選手を走らせてパスを受け
取ろう。タイミングが命。

徹底攻略

5つのステージを攻略しちゃいたい



デッドヒートスクランブル

DEAD HEAT SCRAMBLE

コピアシステム 発売中 3300円



路上でのカーチェイスもう古い。これからは、ボブスレーのような半円型の土管ロード。これでデッドヒートがいっそう熱くなるぞ!!

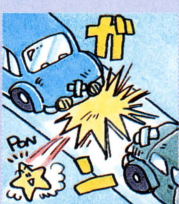
走りだしたら止まらない

『デッドヒートスクランブル』は新しいタイプのレースゲーム。湾曲した道路で敵車を蹴散らしながら、制限時間内にゴールしなくちゃならないのだ。道路の

端を走ると、重力が働いてまんなかに戻されるし、障害物も多い。でも操作が単純だからのめり込めるハズ。ほら、各ステージのコーナーがキミを呼んでるよ。

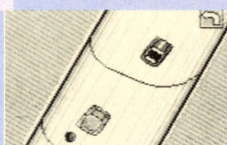
アイテムはこのように使い!

敵車にガコガコぶつくと、たまにアイテムを出ることがあるのだ。



スター

コースアウト以外なら、何やっても大丈夫。行け行け。



障害のない走りやすい場所を使い、時間を短縮しろ!



ボム

邪魔な車をクラッシュさせることができるのだ。



マジックタイヤ

コースの端を曲芸走行して障害を避けることができる。



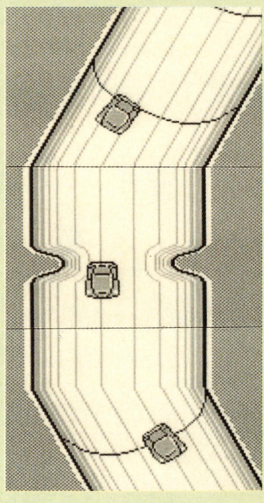
タイムストッパー

制限時間はとても短い。なるべく多く取るようにね。

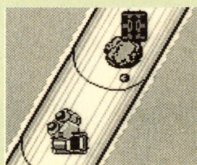


極秘テクニック1

このゲームのコース上は、クリクと丸いのでコーナーワークが重要なポイントになるぞ。

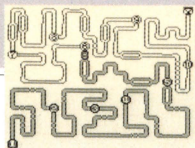


極秘テクニック2



★タイミングをはずすとうなるのっ!!

落石は、ジャンプでよければ問題なし。いつでもジャンプできる態勢を整えておけ!



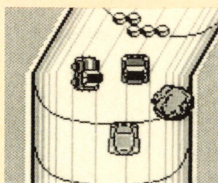
グリングリンと走り込め!!

STAGE1

ラクにクリアー 初心者コースだ

■制限時間…… 1分30秒

直線とカーブの組み合わせた単純な通路の連続。基本操作に慣れ、アイテムを使いこなせ。



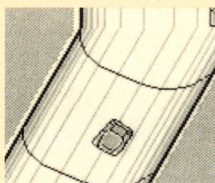
★危ないっ! と思っ
たらすぐさまジャンプ。

STAGE2

左折コーナーの 連続するコース

■制限時間…… 1分30秒

テクニカルポイントっていう狭部通路が登場する。落石には、くれぐれも注意するようにね。



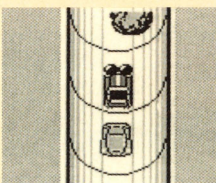
★ハンドルを早めにき
るとうまく曲がれるよ。

STAGE3

幅の狭い通路が 登場するコース

■制限時間…… 1分25秒

急カーブやタイトな直線を巧みに駆け抜けろ。ジャンプのテクを磨いてないと辛いコースだ。



★狭いコースは、反
射の勝負なのだ。

このゲームのそれぞれのコースは、道幅の狭い直線とカーブ、テクニカルポイント、分岐点といった独自のレイアウトで作られている。そしてスタート地点からゴールまでの10ステージをラリーのように進んでいくのだ。

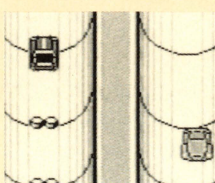
コース上には、進路の妨げとなる車や障害物や落石などがある。攻略は容易なことではない。そこで、ステージごとの特徴を頭にたたき込んでほしいのだ。

STAGE4

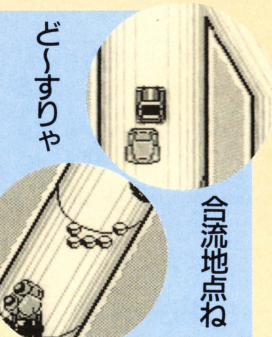
ふたまたの分岐ロードが勝敗の分かれめ

■制限時間…… 1分25秒

制限時間が短いコースなので、タイムスTOPパーを最低でもふたつは取りたい。狭部コーナーでスピードの出し過ぎは命取りだ。



★どつちの道を選ぶか
でタイムが違ってくる。



ど
ろ
す
り
や

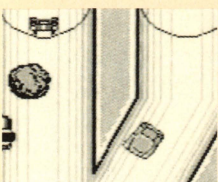
合流地点ね

STAGE5

くねくねりん、カーブの連続に酔っちゃいそう

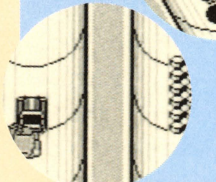
■制限時間…… 1分25秒

右に左に大小のコーナーが連続するテクニカルなコース。分岐点で迷って、中央分離帯に激突!! なんてことしないでね。



★ここは右コースの
うが簡単。右に行け!!

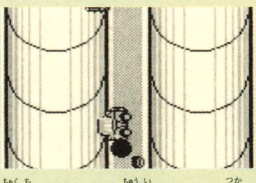
障
害
物
あ
り



急
カ
ー
ブ
だ

極秘テクニック3

2本の通路は、ジャンプで行き来ができるのだ。障害物が出現するたびに、もう一方の通路に避難するといいかも。



着地するときに注意。うまく使えば、すべての障害を避けられるぞ。

GAME BOY版

禁断の秘技!

KIN DAN NO HI GI !

図書券

3000円

ファミ通チケット

2400ガス

■フラッピースペシャル ©ピクター音楽産業

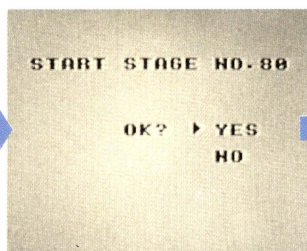
好きな面へいきましょ!

香川県 下村栄一 (会員番号902519)

パスワードを入れて NOにすると……

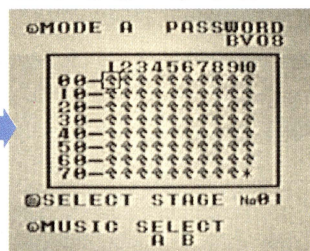


↑パスワード入力画面で“BV08”を入力したら、スタートボタンを押す。



↑“START STAGE No.80 OK?”と表示されるのでNOにしてみよう。

どこでもいける!!



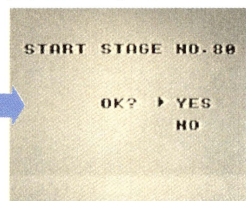
↑モードAの1面から80面までを自由に選べるぞ。音楽も選択できちゃうのだ!

こっちはモードB



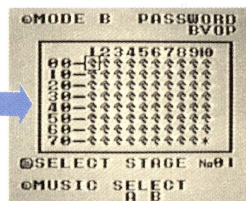
↑じゃ、今度は“BV0P”とパスワードを入力だっ!

面セレクト!



↑+ボタンの下を押して、NOを選んでちょうだい。

どこへ行こうか…



↑モードBの1面から80面まで、自由自在に面セレクト!

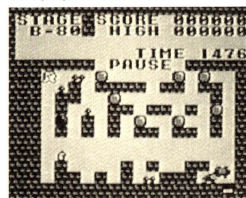
おめでとさん!



↑80面をクリアするともう一回80面だ。

A、Bモード合わせて全160面もあるこのゲーム。全部の面とを解くのはイバラの道だけど、ふたつのパスワードがあれば好きな面を選べちゃう。80面をクリアしたらエンディングと思ったら、またパスワードが出る。

80面だぞい!



↑激ムズの80面もこの通り。さあ、チャレンジ。

図書券

2000円

ファミ通チケット

1250ガバス

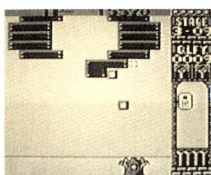
■コース ◎コナミ

レベル4があったのだ!

福島県 太田修 (会員番号902520)

ゲームをスタートさせるとレベルセレクトの画面になるよね。ここでは、レベル1から3までしか表示されていないけど、じつはレベル4があったのだ。もちろん、ブロックが落下するスピードはレベル3以上。ガンバって解こう。

3-9だっ!



▲レベル3のステージ9をスタートさせよう。

クリアすると



▲で、ナニがナンでもクリアさせるのだ!!

レベル4なのだ



▲デモ画面のあとに、レベル4のステージ1が登場!

図書券

3000円

ファミ通チケット

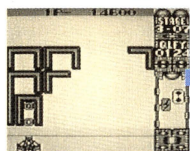
1550ガバス

■コース ◎コナミ

ブロックを消したのに死ぬ

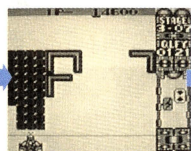
北海道 菅原光一 (会員番号902521)

ブロック発射!



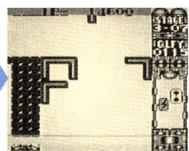
▲画面のまん中くらいで四角をつくるのだ。

消したのに…



▲ブロックが消えている間に+ボタン上を押す。

つぶされたあ



▲そのままブロックが自機に当たるとオダブツ!!

ゲーム中、+ボタンの上を押すとブロックが早く降りてくるのは知ってるよね。ときには便利なこの機能も、ちょっとしたミスで命とりになっちゃうのだ。ブロックを消したからといって安心してはイケナイ。ブロックが完全に消えてから、ボタンを押すといいよ。

図書券

2000円

ファミ通チケット

1100ガバス

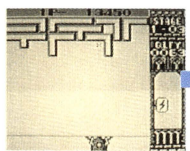
■コース ◎コナミ

永遠のハマリ……

群馬県 稲森隆一 (会員番号902522)

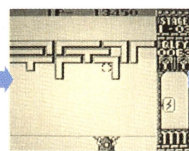
どんなゲームにも必ずといっていいほどバグはある。このアクションパズルにも、おまぬけバグが見つかったぞ。1-3のある場所で、いनाずまアイテムを使うと、なぜかブロックが降りてこなくなるのだ。あとはもう、リセットしかないというワケ!

1-3で



▲まず、いなずまマークのアイテムを取ろう。

いなずまアイテム もう動きませんよー



▲1-3の終盤、この位置でアイテムを使い。



▲すると、ブロックがいきなり止まっちゃうのだ。

図書券

2000円

ファミ通チケット

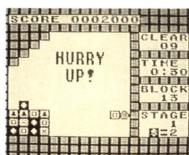
1200ガス

■フリップル ©タイトー

うるさい音は消せ!

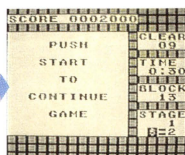
東京都 阿波達也 (会員番号902523)

あと30秒!!



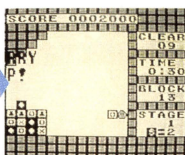
▲残り30秒になると、HURRY UPの文字が出てくるよね。

ポーズ!!



▲ここで、スタートボタンを押してポーズをかけるのだ!!

音が消えた!



▲ポーズを解除すると、ピーポーの音が消えちゃうのだあ!!

きゅうきゅうしや
救急車のサイレンのような、
おと
HURRY UPの音。あの騒音(?)
け
を消す技がこれだ。ボリューム
を下げるよりずっとカンタン!

図書券

2000円

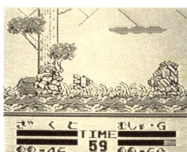
ファミ通チケット

1000ガス

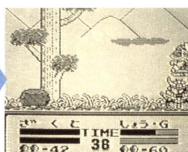
■SD戦国伝 国盗り物語 ©バンダイ

引き分けにしよう

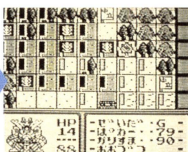
鹿児島県 増利好啓 (会員番号902524)



▲うおっ、大ピンチ! 敵を右下から左下に誘導しよう!



▲ここで、自分側のキャラをジャンプさせて、敵の頭に乗る。頭に乘って!!



▲すると、敵はブルブルして、必ず引き分けになってしまうぞ。

つよ
コンピューターが強くてもコマ
おん
ツタちゃんのみ。強いSDを温
存させたいときは、このワザを
つか
使って引き分けに持ち込もう!

図書券

1000円

ファミ通チケット

650ガス

■天神怪戦 ©メルダック

大金持ってスタート!

東京都 鈴木一成 (会員番号902525)

タイトルが出たら

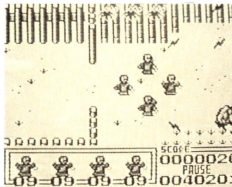


お金がたくさんあるということは、やっぱりウレシイものだよな。ゲームスタート時から、いつもの4倍もお金があるという、涙うるうの技がコレ! エンディングも近い……かな!?

大金どっさり



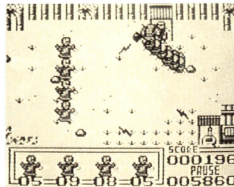
ハイ、ラク勝!



こんなことも



サクサク進め



▲忍者4人でも、倍倍4人でも、好きなパーティーを選んでおうつ!!

▲いつもなら2千500円しかないのに、なんと4倍の1万円になっている。

▲途中のお店で体力を増やしてからボスと対決すれば100パーセント勝ち。

図書券

1000円

ファミ通チケット

850ガバ

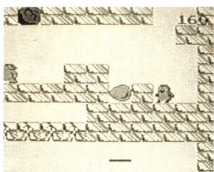
■ペンギンランド ◎ポニーキャニオン

いきづまったら、もう一度

千葉県 土屋英樹 (会員番号902526)

こーゆーパズル性のあるゲームってのは、どんなヤツでも1度や2度は行き詰まるもの。でも、じーっとタイムアウトを待つのもツライよね。そんなときに役に立つのがこのワザ。ようするに自殺コマンドなのだ。

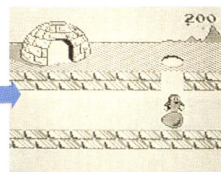
もうどうしようもない



▲しくしく。行き詰まってしまった。こーゆーときは。

スタートボタンと
セレクトボタンを
同時に押す

ハイ、再スタート！



▲突然、タマゴが割れて、もう1度スタートできるぞ。

図書券

2000円

ファミ通チケット

1050ガバ

■ペンギンランド ◎ポニーキャニオン

スタッフスクロールを見る！

宮城県 若山慎二 (会員番号902527)

タイトルで



▲持っている人なら必ず見る、おなじみの画面。

じっと待つと



▲どのボタンも押さずただじっと見続けよう。

スタッフだっ！



▲すると、スタッフの名前がスクロールされるぞ。

ふつう、スタッフスクロールってゆーのは、ゲームのエンディングに出てくるものだよ。ところが、このゲームではなんと、タイトルのあとに隠されていたのだ。せっかちな人では、絶対気付かないはず。「果報は寝て待て」というのは、こーゆーことだったのだ。

図書券

1000円

ファミ通チケット

500ガバ

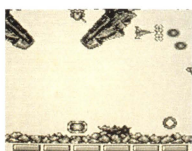
■ネメシス ◎コナミ

後ろ向きモアイ退治

山口県 川口誠 (会員番号902527)

ステージ3のモアイはカタくてなかなか倒せないね。とくに、後

こーゆーやつは



▲モアイがリングを吐くのをやめたら、すばやく自機をモアイの顔のほうに移動させよう。

ろ向きのヤツに手こずってる人は、ぜひこの技を使ってくれ！

こーしてやっつけろ！



▲そのままで、自機を後退させて、モアイの口に接して簡単に倒せる。

はがき求む!!

ゲームボーイ通信も、はや5号めを迎え、今後ますます精進していかなくてはならない。そのためには、なんといっても“はがき”が必要なのだ。とゆーことで、禁断の秘技を募集する。毎号同じことを言っているようだが、募集する。たぶん、これからも同じことを言うだろうが、とにかく募集する。応募先はゲームボーイ通信34ページを見てください。

TROUBLE ISLAND



今号の特集

スヌーピー

トラブルアイランド

悩みごとや疑問のある人は、アルゴマンにまかせておけばひと安心。さあ、今日も元気にアルゴマンの出動だーっ!!

『スヌーピー』についての大特集なのだ!

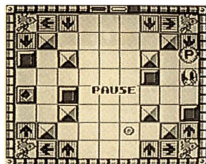
?

ステージ58のクリア
一法を教えてください。東京都 芦沢淳



ステージ58をクリア
一するコツは、スタート直後すぐに右へ移動すること。あとは、写真とイラストを参考すれば簡単だ。

⑨ボールはココにある!



このブロックを上に押すと、⑨ボールが出現するぞッ!

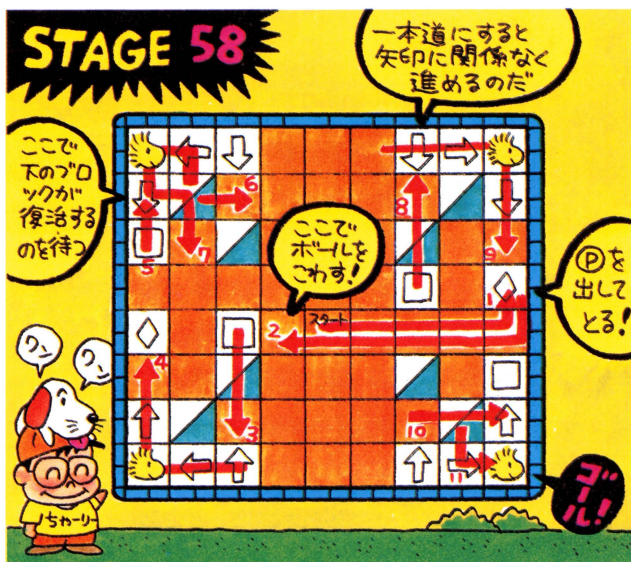
?

イジワルすぎるぜ、
ステージ28は! どうすればクリアできるのか全然わからないじゃないか。

千葉県 日向真一

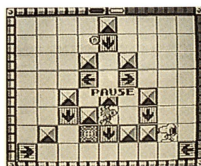


一見、すご〜く複雑そうに見えるステージ28。でも、解き方



はと〜っても簡単。まず、取れるスヌーピーを全部取ろう。そのあと、画面の一番下へ行き、左から2番目のブロックを上へ押す。これで上と下を自由に行き来できるようになるってワケ。

最後のスヌーピーの取り方



このブロックは、左へ押すとその上へ通れるのだ。

担当アルゴマン



ミラクオーレ鈴木 指先に頼るゲームが得意。シューティングやアクションゲームならまかせとけッ!!



タッグ宮島 アクションゲームが得意。対戦ゲームならなんでもこい! 無敗を誇る(?)アルゴマンだ。



セビライト川嶋 いつもボーッとしてるわりには、意外と知性派だったりする。RPGならなんでもこい!!



ステージ33の、ブロックの囲みの中にある、ウッドストックが取れません。どうすれば取れるのでしょうか。埼玉県 U.K



まず、右側に並んだブロックの、下から2、3、4番目の3つのブロックを内側に押す。これでボールの軌道を変えられるので、しばらく時間稼ぎができる。あとは、下に並んだブロックの左から2番目を上に押す。するとワープゾーンがあるので、ブロックの囲みの中に入れるぞ。

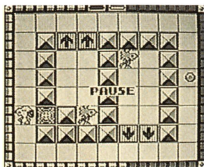


ステージ52が難しく、もうイヤになっちゃいます。なんとか、ヒントだけでも教えてください。愛知県 鹿島正之

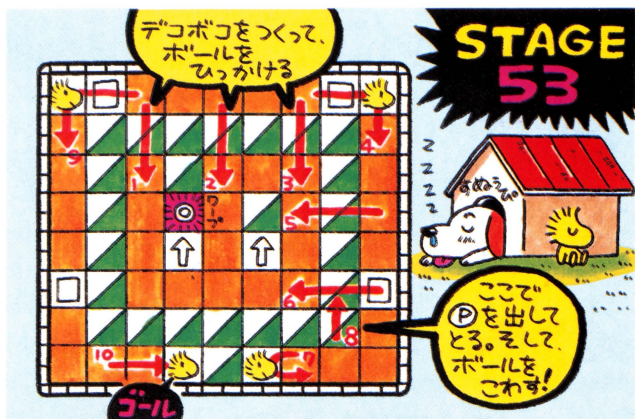


ステージ52は、ボールが2つも登場するので、確かにパニックになりやすいステージだ。でも、ボールを落ち着いてよければ、意外と簡単にクリアできるぞ。ポイントとなるのは、左下にある2つのブロック。外側のブロックを左に押せば、ワープゾーンが出現するし、内側のブロックを左へ押せば、タイムストップが出現するのだ。この

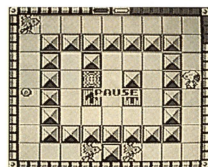
ワープゾーンを利用する



右に写ったブロックをゾーンに入れて、ワープゾーンを出そう。



ボールの動きをよく見て



ボールが当たらないブロックはどれかよく見ておくこと。

2つを有効に使用して、さらに上の写真を参考にゲームを進めれば簡単にクリアできるのだ。



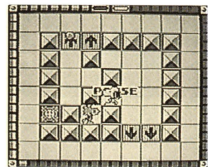
ステージ53は、ボールがすごくジャマなので、ちっともクリアできません。解き方を教えてください。東京都 関根裕二



もしキミが指先に自信があるなら、上の写真を参考にしよう。

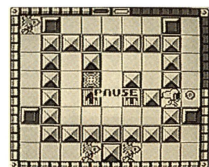
ポイントは、スタート直後、ボールが下から上に移動するときに、当たらないブロックはどれ

ブロックを押して道を作る

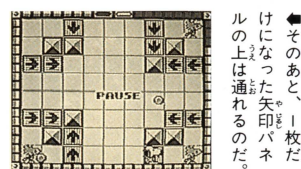


3の、真ん中のブロックを左へ上へ押そう。

ブロックを押してかわす!

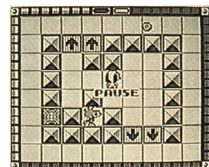


そのブロックの位置へ速く移動してかわす。



かよ〜く見る。ボールが右側に来たとき、そのブロックと左右対称の位置にあるブロックを押して、ボールをかわそう!

ブロックを元に戻そう!



残ったブロックの中に入れて、左の囲みの中に入れて。

スーパーチャイニーズランド

ステージ7-1が解けない！



ステージ7-1の敵が強すぎて、全然クリアできません。

どうしたら先へ進めるようになるのか、攻略法を教えてください。

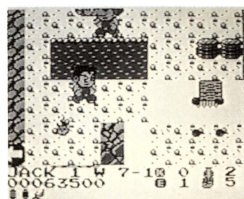
東京都 沼田明



では、さっそく攻略法を教えてください。まず、ステージが始

まったらスグに、右側のタルを壊しトンカチを手に入れる。そのトンカチで、スタート地点の上にある岩を壊して道を作ろう。逃げ場が広くなり、敵と戦いやすくなるぞ。次に、戦うときのコツ。首だけの敵は回転踏みつぶして楽に倒せる。歩きまわっている敵は、体にぶつかっても

平気なので、何とかタルのあるところまで誘導し、タルをぶつければ倒すことができるぞ。



■タルは画面をスクロールさせれば復活するぞ！

スーパーマリオランド

いろいろ教えちゃう！



4-2に出てくる、ブロックの回りをクルクル回転するクッキーが苦手です。ココを通るコツを教えてください！！

山形県 錦秀雄



まずはイラストAのように、クッキーの中心のブロックに乗ってしまう。そして、クッキーが後ろへ回ったときに、前へ飛び下りれば楽勝で通れるぞ。

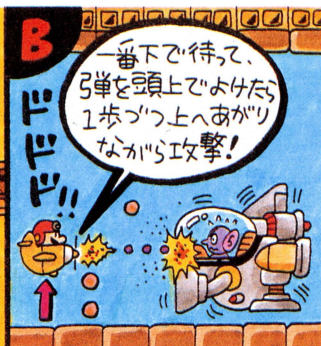
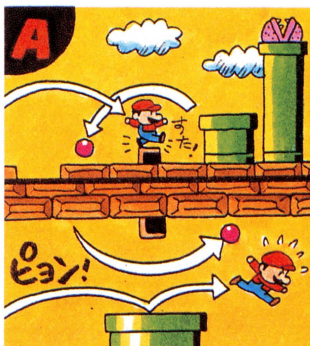


4-3の弾をまき散らすボスがどうしても倒せない。コイツを倒せばエンディングが見られるのにな。静岡県 清本浩一



コイツが出てきたら、イラストBを参考に画面の下の方で待つ。

そこで一発目の3方向弾をよけたら、ホンのちよっただけ上に移動。これをくり返し、マリオが一番上まで来たら、今度は一番下までイッキに移動。これなら3方向弾を楽によけられるぞ。



オレにはどうしても倒せない敵がいる！

それは3-3のボス

だ。どうしてもココがクリアできない。お願いだから助けてくれーッ！！

埼玉県 山岡慎二



べつに倒さなくてもイイんじゃないの？ クリアするだけで

まずは1コ目の岩に乗り



■1コ目の岩が高くなつたら、すぐにBボタンジャンプ！

ったら、とっても簡単な方法があるよ。まず、敵が岩を投げたら、サクッと岩の上に乗ってしまう。そして、その岩が一番高い地点に来たら、ボスを目がけて思いっきりジャンプ。ちょうど2コ目の岩に乘れる。乗った瞬間にすぐジャンプすれば、ボスの後ろのスイッチを踏めるのだ。

Bボタンジャンプだッ！！



■2コ目に着地した瞬間、すぐにジャンプするのがコツだ。

ゴルフ

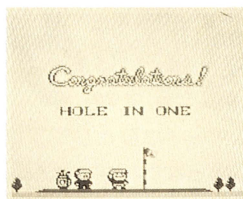


ボクは今だにホールインワンを見たことありません。自分でやろうとは思いますが、一生のうちに一度くらいは見てみたいなあ。 東京都 早川勇介



JPNコースの3番ホール。カップの位置が一番右下で、風が

◆3Mのときに、カーソルをひとつ曲げ51で思いっきり打つ。ホールインワンは確実だ！



◆練習次第でキミにだって出すことができるぞ。

ネメシス

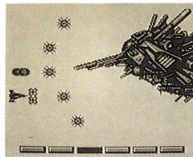


ステージ3のボスがどうしても倒せないんです。どうすれば倒せるのか、もし安全地帯などがあるのなら、詳しく教えてください。 東京都 佐々木等

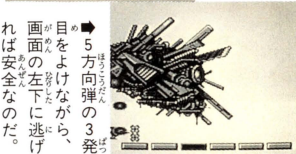


残念だけど、コイツには安全地帯がない。ただし、とても楽な

戦いがあるので、それを教えてあげよう。まず、相手が5方向弾を3回射つので、2回目まではひたすら攻撃！ 3回目に弾を射ったら、それをよけながら画面左下に移動。相手が前につつ込んできても、ココなら相手が絶対ぶつからない。あとはコレを繰り返せば楽勝なのだ！



◆5方向弾を射っているときは、弾のあいだをぬって攻撃するのだって！



◆5方向弾の3発目をよけながら、画面の左下に逃げれば安全なのだ。

SD戦国伝 国盗り物語



水中戦は、フワフワして戦いづらいからキライ！ といっても、ゲームを進めるには水中戦がつきもの。どうしたらイイのでしょう!? 埼玉県 狭山重和

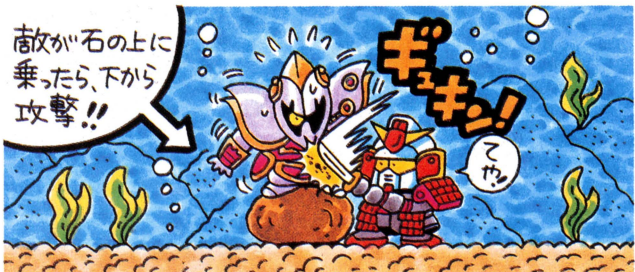


ようし！ かわいそうな狭山には、ノーダメージで勝てる水中戦の方法を教えてください!! まず、水中戦をするときは、必ず刀を持ったキャラを使うこと。

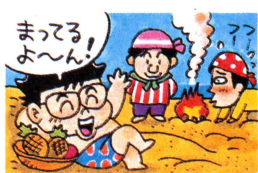
そして、下のイラストを参考に岩の前にキャラを立たせる。あとは、そこで刀を振るだけ。敵は勝手に岩の上にハマってしま

水中はイヤ〜ンという人へ

い、こっちの思いのままに斬られてしまうのだ！ 水中戦は刀を持ったキャラで戦う。コレが水中戦での必勝法なのだ!!



みんなア〜！ ゲームボーイに関する悩みや疑問はないか〜いっ!! あるなら、どんなに小さな事だって、アルゴマンが親身になって相談にのってあげるよ!!



悩みがあるならど〜んとこい!

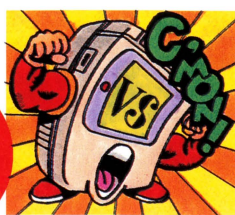
全国500万のゲームボーイファンに贈る▽▽▽

対戦ゲーム講座

ゲームボーイはひとりでプレーしてもはじまらない。やっぱり、友だちと対戦してこそ意義があるのだっ！

タイセン
GAME
レクチャー

Vol. 4



クォース

コナミ 発売中 3300円



ゲームセンターで大人気だったこのゲーム。ファミコンにも移植された、異色シューティングパズルの対戦モードを攻略しやうぞ！

ブロック撃って、ブロック消して……

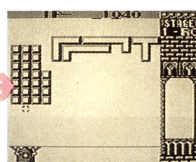
対戦モードは、基本的に1P用と変わりはなく。ブロックを撃って、四角形を作っていけばいいだけなのだ。

レベルは、1から5まで選択可能。レベルが高いほど、ブロックの落下速度が速くなり、難しくなるぞ。ふたりが違うレベルを選択すれば、ハンデ戦もできるのだ。

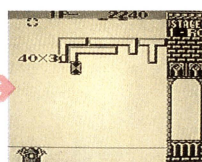
なお、自機は6機の中から選べるけれど、どれも同じ能力だから、気にすることはナイ。



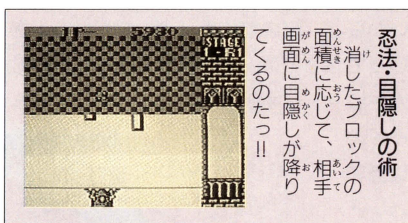
まず、ふたりのレベルと自機を決定しよう。



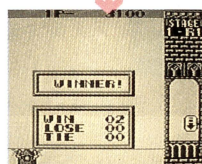
四角形をつくって、ブロックを消すのだ！



25ピース以上消すと、アイテムが出現するぞ！



忍法・自隠しの術
消したブロックの面槽に忠実に、相手の画面に目隠しが降りてくるのだ！！



自機がブロックにぶつくとゲームオーバーだ。

ブロックをたくさん消すとアイテムが!!

対戦モードに登場するアイテムは全部で5つ。そのうち3つは1P用にも出てくるアイテムなのだ。右の表のように、それぞれ決まった数のブロックを消すと出現するぞ。アイテムごとの効果を頭にくわしく、状況に応じて使い分けよう！

	25 ピース	ブロックの飛ぶスピードが速くなり、自機を半透明にする。		55 ピース	相手側のブロックのスクロールスピードを32秒間速くさせる。
	35 ピース	自分の画面に降りてくるブロックが8秒間ストップする。		65 ピース	相手側のブロックをイッキに3段まとめてスクロールさせる。
	45 ピース	画面上のブロックを全滅させ、自隠しを後退させる。	いつもおそばにアイテムを!!		

対戦必勝講座 その1

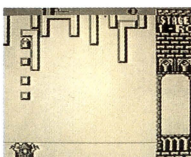
2連打法を身につけよう！

上から降りてくるブロックは全部で10種類。いずれもブロックを4ピースはめこむと最小の四角形を作ることができるのだ。

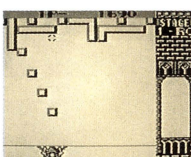
でも、大きい面積の四角形を作るなら、それだけ多くのブロックを撃たなきゃならない。

そこで、ブロックをすばやく正確に撃ち出せる「2連打法」を覚えよう。必ず2回ずつAボタンを押すように指グセをつけちゃうのだ。

撃ったブロック数をいちいち数えなくてもすむようになるぞ！



■2連打法に慣れたら、4連打法に挑戦！



■+ボタンとAボタンを交互に押す平行撃ち。

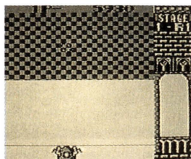
対戦必勝講座 その3

目隠しなんて怖くない！

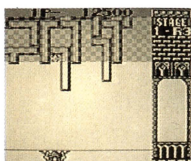
相手に目隠しをかけられたら、まずこれを消すことを優先しよう。目隠しを消す方法はふたつある。

ひとつは、稲妻マークのアイテムを使う方法だ。ゲームスタート時に取っておくと、かなりラクだぞ。

もうひとつは、ふたつ以上のブロックを同時に消せばいいのだ。一度に全部の目隠しが消えるわけじゃないけど、アイテムがないときはこの方法でやろう。



■目隠しでも照準は見える。カンで撃て！



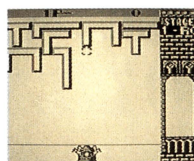
■目隠しが半透明になるアイテムも使える！

対戦必勝講座 その2

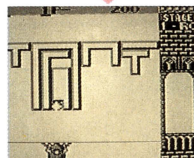
最初に大物をねらえっ！

アイテムを出したり、相手画面に目隠しをするには、とにかく大きい面積の四角形を作らないといけない。

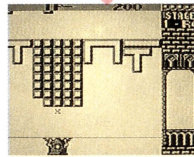
画面を目隠しされると、とっても難しくなるので、ゲームスタート時に先制攻撃をしかけよう。ゲームが始まると同時に、+ボタンの上を押す続け、2~3個のブロックを同時に消せる場所を見つけるのだ。で、すばやく撃ち込んでアイテムを出そう！



■+ボタンを押せ。



■この辺まで落として。



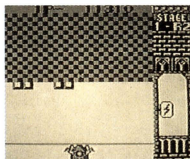
■すばやく撃ち込め!!

対戦必勝講座 その4

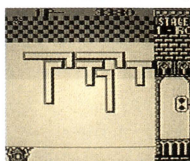
アイテムは有効に使うこと

対戦モードの勝負は、アイテムの使い方次第で決まるとしてもいい。まず、ゲーム前半で

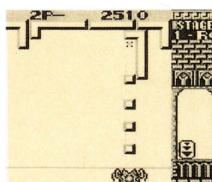
アイテムをため、相手側に目隠しをかけよう。そして、相手の様子をうかがいながら、ここぞというときにアイテムを一気に使え！



■目隠しが半分以上になったら、稲妻アイテム。



■スピードアップを使われて、10秒ストップ。



■目隠し+3段階としたアイテムは、かなり有効だ。

目隠しされてもなんのその。アイテム取れば勇氣100倍!!

帰ってきた

GAME BOY NEWS

なんだかんだいって、まだ続^{つづ}いてるこのコーナー。
いつかまた、3ページに復活してやるからなあー!!

おたよりコーナー

ゲームボーイ通信の2号に載^のっていた桜玉吉さんのキャラの名前^{なまえ}、考え^{かんが}ました。赤い^{あか}ぼうがゲーム、青い^{あお}ぼうがボーイです。

愛媛県 大野忠之
キミのほかにも、同じネーミングをした人がいた。似たようなので、ゲームとボウイとかいろいろあったよ。はっきり言って、我々^{われわれ}は悲しい! せめてもうひとひねりして、ゲーボとムーイくらいにしてほしかったぜ。ま、覚えやすいことは確か^{たしか}だけどね。うーんなかんだ。

もっとページ数^{すう ぶ}を増^ふやしてほしい。 大阪府 長野泰英
ありがとうございます(ゲゲッ)。そうですね(なにいつてやがんだ。やるほうの身^みにもなってみろってんだ)、我々も努力^{うめい}して、ドカーンとページ数を増^ふやしてやりたいと思^{おも}っています(これ以上ページ増^ふやされたらもうボタンキューだよ)。期待^{きたい}して待^{まち}っていてください(期待^{きたい}しても多分^{たぶん}増^ふえないと思^{おも}う)。——さて、どちらが我々の真意^{まごころ}でしょうか?



★ゴーストを捕^とまえるのは大変^{たいへん}なのだ!

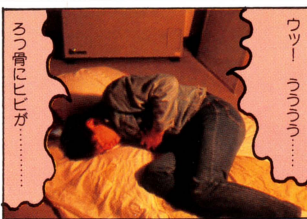
いまだきの 液晶ゲーム

ゴーストバスターズ2

●ボニーキャニオン 3980円

街^{まち}に現^{あら}われたいたずらゴーストを捕^とまえて、基地にあるゴースト保^ほ存タンクにしまっちゃうゲーム。ゴーストはおもちゃ箱^{はこ}や赤ちゃん^{あかちゃん}にいたずらするので、すばやく捕^とまえないといけ^いないのだ。がんばれゴーストバスターズ!

ゲームボーイ屋 ケンちゃん



みんなのはがきを待っている

おたより、質問などは下記のあて先^{さき}まで送^{おく}ってちょ。たのんだよ。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1

スリーエフ南青山ビル

㈱アスキー ファミコン通信編集部

ゲームボーイ通信係

アスキーの
ゲームボーイ
ソフト第一弾



「へんさんくんをはしめ、ウサギや
コモリなど、四匹のかわいいキャラ
クタの中から好きなものを選んで
いい。キャラクタはそれぞれ個
性もちがえば、パワーのレベルも
異なる。」
「1分間内に合計10コのボールを
相手コートに投げこんだら勝ち。でも
試合残り時間が20秒を切ると、お
じやまキャラが出現。ボールの行
くまをシマアするぞ。こいつはやつ
かいだ。」
「ゲームボードを2台つないで、対
戦モードが楽しめる。もちろんひ
とりで遊んでも楽しいぞ。」

Nintendo □□□□□□□□□□□□□□□□

GAME BOY 専用
ゆかいなアクションゲーム



ウォーズ ファイエス

Punch Wars VS.

標準小売価格3,090円

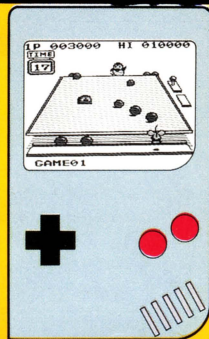
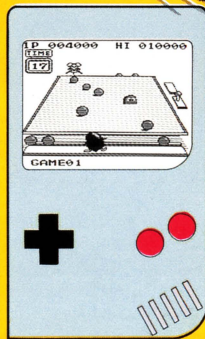
(表示価格には消費税が含まれています。)

好評発売中

対戦型

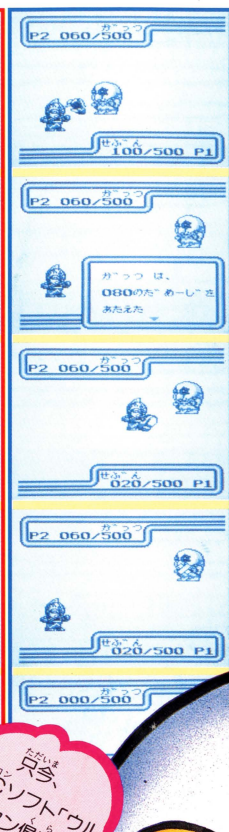
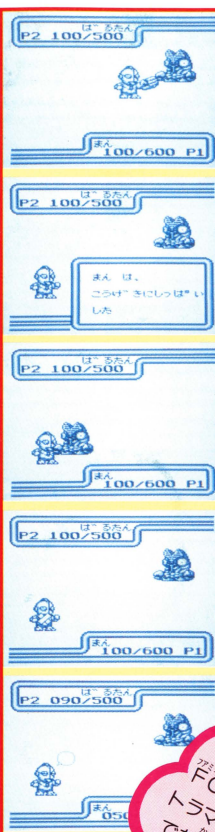
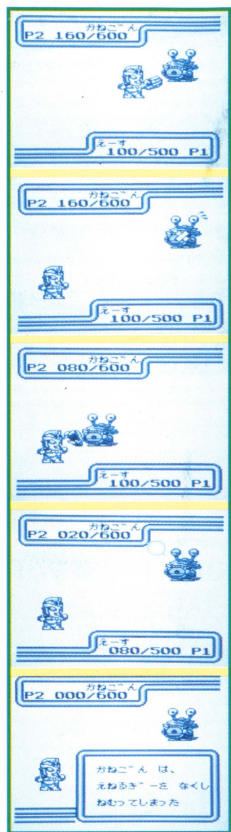
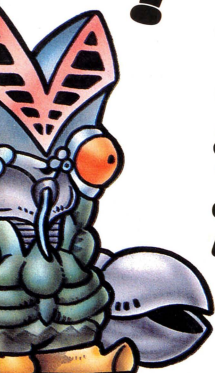
※対戦モードで遊ぶには「ぺんぎんくん Wars」2本とゲームボーイ2台、通信ケーブルが必要です。

※画面写真は開発中のものです。



ゲームボーイを2台つなげば10人参加のトーナメントが楽しめる。通信機能により、きみはどちらのゲームボーイを使っても、必ず画面手前側のキャラクタでプレイできる。

この顔にペンをきたら、
やっつけろ！



ぜんこく どうたいぼう
全国ウルトラ党待望！ウルトラ一家総勢14名VS怪獣軍
だん いちだい
団の一大リーダー・シュミレーションバトル！敵はど
こだ！次々に送られてくる敵マップ情報をチェックし
ながら探し出し、カードバトルでやっつけろ。!!

©円谷プロ ©BANDAI 1990 く ら ぶ

ウルトラマン倶楽部



でき かい じゅう はっ けん
敵怪獣ヲ発見セヨ！

対戦型
1人でも遊べます

- 自軍、敵軍と二重構造のマップ。宇宙・都市・田舎と3種類。
- 敵のマップに自分のコマを送り込み、地形情報をキャッチ！
基地を発見したら、最終決戦にのぞめ！
- 移動中敵に出会ったら、必殺カード/バトルで対決！
- パワーアップアイテムやイベントもいっぱい！

¥3,300(税)
(税込み)

5月26日
発売予定

ゲームボーイ。は任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税込みになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

「バンダイのおもちゃは、
3Dで買えます」
★このマークのお店でお求め下さい★

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京03-847-0026(006)
電話番号はよく確かめてネ!

株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 千111-81

BANDAI